



1ra HACKATHON

La Universidad católica de Colombia realizará durante los días 2 y 3 del mes de octubre el evento denominado “1. Hackathon U. Católica 2017”, competencia creada por el Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación en el marco de la semana de ingeniería que busca la conformación de equipos de estudiantes multidisciplinarios, interesados en emprendimiento y expertos en tecnología en Colombia, con el fin de resolver un reto/desafío planteado y que su respuesta sea a través del uso de la tecnología en el diseño, prototipo o construcción de diferentes soluciones usando la creatividad, innovación, y el emprendimiento.

HORARIO:

Hora inicio: 12 m. del día 2 de octubre.

Hora final: 10 a.m. del día 3 de octubre.

Lugar: En las instalaciones del tercer piso en los laboratorios de informática.

OBJETIVO GENERAL: Atraer y lograr la participación de todos los estudiantes de manera multidisciplinaria interesados en el desarrollo de soluciones tecnológicas con alto valor social de utilidad para el país y la sociedad en general.

Objetivos específicos:

- Diseñar y desarrollar soluciones tecnológicas basadas en datos abiertos provenientes o puestos a disposición.
- Fortalecer el entorno del emprendimiento mediante el fomento de la innovación para el desarrollo de aplicaciones tecnológicas que optimicen el relacionamiento entre el Estado y los ciudadanos mediante el uso de Tecnologías de la Información y Comunicación TIC.
- Fortalecer y consolidar el ejercicio del derecho de acceso a la información.
- Facilitar y optimizar la toma de decisiones de los ciudadanos respecto a los problemas de la ciudad y del país, a través de aplicaciones tecnológicas.
- Fomentar el uso de tecnología libre acorde a los diferentes problemas planteados durante el evento.

Temáticas del evento:

Pueden ser de tipo abierto o cerrado en las siguientes áreas o problemáticas como: aseo, ruido, contaminación ambiental, movilidad, seguridad, salud, educación aplicando tecnologías como las de internet de las cosas, video juegos, APPs, entre otros; La idea principal es que los participantes propongan una idea innovadora y libre, con un alto impacto social y compromiso inherente de los ingenieros.

Jurado:

Todos los ingenieros del programa de ingeniería de Sistemas.



Participantes:

Grupos multidisciplinarios de estudiantes de entre 1-10 semestre de los programas de ingeniería de sistemas, electrónicos, industrial y civil. Mayores de 18 años. Mínimo uno de cada disciplina y máximo dos de la misma. (Grupos de 3-5 máximo).

Los participantes que integran el equipo, deberán ser autores y dueños exclusivos de la idea y los productos concursantes. No se admitirá que personal dependiente o personas subcontratadas, participen del concurso con ideas que no son de su propiedad.

En la Conformación de los equipos cada equipo deberá contar con al menos un miembro de cada disciplina y máximo 2 de la misma, siendo este requisito de carácter excluyente. Además, el o los otros miembros. Los roles de los participantes miembros de cada equipo serán entregados una vez se formalice las inscripción al evento.

En ningún caso podrán participar propuestas individuales. Los participantes no podrán ser miembros de más de un equipo dentro de esta competencia.

En caso de presentarse empate:

Se definirá el ganador considerando:

- Emprendimiento
- Innovación
- Creatividad
- Impacto social
- Existencia de prototipo

LUGAR DE INSCRIPCIÓN:

Se realizará un formulario de inscripción solicitando los siguientes datos:

- Nombre del equipo participante:
- Nombre y apellidos de cada participante
- Número de cédula
- Número de Teléfono móvil o fijo
- Correo electrónico
- Disciplina o programa
- Nombre de la idea, si ya cuenta con una.

En la inauguración o en el marco del evento, los participantes declararán haber leído y aceptado íntegramente las bases y condiciones de la hackathon.

CRONOGRAMA y ETAPAS DE LA HACKATHON



Día 1. Octubre 2 de 2017.

Hora	Fases
13:00 horas	Apertura del evento, y aclaración de los retos propuestos.
13:30 -14:30	Fase 1 inspiración individual de los participantes de su idea en papel o bosquejo.
14:30 - 15:30	Fase 2 Consolidación de la idea inter-grupos (mentor).
15:30 a 16:00	Fase 3 Reunión de grupos con el mentor o experto.
16:00 a 17:00	Refrigerio.
17:00 a 18:00	Fase 4 Consolidación de la idea final o rediseño inter-grupos y mentor. Acotar alcances.
18:00 a 21:00	Se revisa con el mentor el diseño, prototipo, usabilidad, interfaz.
21:00	En adelante diseño y elaboración del prototipo.

Día 2. Octubre 3 de 2017.

Hora	Fases
5:00 a.m.	Pruebas finales o testeo de la propuesta con apoyo del mentor
6:00 a.m.	Elaboración y presentación de la propuesta del proyecto máximo 10 diapositivas en prezi o power point.



8:00 a.m. - 9:00 a.m.	Sustentaciones y defensas de los proyectos. Máximo 10 minutos por equipo
9:00 a.m. a 9:30 a.m.	Reunión de jurados y evaluaciones finales aclaraciones o dudas a los proyectos
9:30 a.m. a 10:00 a.m.	Premiación y clausura del evento.

Criterios de evaluación:

Creatividad, originalidad, potencial social, impacto, oportunidad de negocio, calidad de la presentación, innovación, funcionalidad y operación de la propuesta

Premiación:

Primer puesto: 200.000 (COP).

Segundo puesto: 130.000 (COP).

*Adicionalmente se premiarán los tres mejores proyectos y se dará constancia de asistencia a todos los participantes.