UNIVERSIDAD CATÓLICA de Colombia
Vigilada Mineducación

MARATONES DE PROGRAMACIÓN

La Maratón de Programación es un evento de tipo competitivo, en el que grupos de estudiantes de diferentes semestres de los programas de ingeniería de sistemas, electrónica, se enfrentan a problemas de programación, con el fin de resolver el mayor número de ellos en el menor tiempo posible.

Durante éste evento los participantes son retados a solucionar un conjunto de problemas, haciendo uso de algún lenguaje de programación y se evalúa básicamente tres aspectos:

Velocidad + Eficacia + Eficiencia.

Entre los objetivos que persigue este evento puede destacarse:

- Estimular el conocimiento de lenguajes de programación.
- Incentivar la destreza en el manejo de algoritmos.
- Desarrollar las técnicas de trabajo en equipo.
- Diversión y reto personal.
- Participar en representación de la Institución en maratones inter-institucionales, nacional, regional latinoamericana, y mundial.

1 CATEGORÍAS.

Categoría única:

Se debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Grupos de estudiantes de todos los semestres.

Los grupos participantes serán de tres (3) personas.

No se permitirá la participación de personas de categorías superiores en categorías inferiores y viceversa.

- Fechas y lugares:

La maratón se realizará el día 1 de octubre a las 9:00 a.m., en las instalaciones de la sede del Claustro de la Universidad Católica de Colombia, laboratorio de sistemas 3 piso.

La lista de ganadores, se dará de acuerdo a los resultados arrojados por la página de A2oj.

- Idioma.

Los ejercicios de la maratón de programación se distribuirán en idioma inglés.

- Lenguajes de programación.

Los lenguajes permitidos son:

- C++.
- Java.
- Python.
- Material permitido.

Los participantes pueden llevar al sitio del evento material impreso, como libros, manuales y código de programas.

No se permitirá el uso de material almacenado en medios magnéticos, celulares, USB, portátiles, tablets, ni tendrán acceso a internet durante la competencia.

- Puntuación.

De manera general, la puntuación final será de acuerdo a lo arrojado por la página de A2oj, que es el mismo utilizado en maratones regionales y/o nacionales de las páginas de los jueces en línea del UVA, PKU, TJU, SPOJ.

El primer criterio para clasificar a los equipos será el número de problemas resueltos correctamente. Una solución será considerada incorrecta sí:

- El programa no compila correctamente.
- Si ocurre un error durante la ejecución.

- El programa proporciona una respuesta incorrecta a alguna de los casos de prueba, descritos en los retos.
- El formato de salida difiera del especificado en la redacción del problema en los datos de prueba suministrados con el enunciado.

Si se carga en la página (A2oj) https://a2oj.com/, soluciones incorrectas el equipo recibe penalización.

Si el primer criterio lleva a un empate, los equipos que han obtenido sus soluciones en el menor tiempo total serán mejor calificados. El tiempo total es la suma de los tiempos arrojados por la página de evaluación.

La página A2oj es el único responsable para decidir la exactitud de las soluciones presentada para cada problema.

2 INSCRIPCIONES:

Inscripción vía correo electrónico utilizando el formato Google Docs de invitación desde el 28 de agosto hasta el 10 de septiembre del 2018. El plazo para el pago de la inscripción es el día 22 de septiembre de 2018. En el formato se debe diligenciar

- ✓ Nombre de los integrantes del grupo participante.
- ✓ Identificación y correo electrónico de los integrantes del grupo participante.
- ✓ Nivel de estudios (semestre) y edad.

El costo de inscripción corresponde a TREINTA MIL PESOS ($30.000) por equipo.

3 FECHAS Y LUGARES DEL CONCURSO

La maratón se realizará en las instalaciones de la sede del Claustro de la Universidad Católica de Colombia, laboratorio de sistemas 3 piso.

La lista de ganadores, se dará de acuerdo a los resultados arrojados por la página de A2oj

4 PREMIACIÓN:

Los profesores, a su criterio y acorde al desempeño observado por los organizadores, podrán dar una nota de reconocimiento en el seguimiento de su asignatura, a los ganadores de la maratón.