Convocatoria dirigida a estudiantes y docentes de la Universidad Católica de Colombia:
Proyecto Ciudad Ingenio

¿Qué es?

Ciudad Ingenio es una iniciativa de cooperación de La Alianza conformada por: Universidad de América, Universidad Antonio Nariño, Fundación Universitaria Juan N. Corpas, Universidad El Bosque y Universidad Católica de Colombia, instituciones de educación superior colombianas que cuentan con una gran trayectoria académica. El propósito de este proyecto, es despertar el ***ingenio y la innovación*** en sus participantes, para contribuir de forma conjunta en la comprensión y abordaje de los retos que implican los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

La primera versión se realizó en 2024 con *Perú* como país invitado y representado por la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas; asimismo, se contó con la participación de la Alcaldía Local de la Candelaria como aliado en la ciudad de Bogotá. Durante esta edición, 49 docentes y estudiantes de La Alianza vivieron una experiencia de trabajo colaborativo virtual centrada en la solución de retos locales, enmarcados en los ODS. La iniciativa se centró en las problemáticas identificadas en la Alcaldía Local de La Candelaria, por lo cual, se generaron 8 soluciones, de los grupos que finalizaron el proyecto y que están relacionadas a regulación del comercio informal, gestión de residuos, capacitación de idiomas a trabajadores locales, entre otros.

Para esta segunda versión, el país invitado será México y en alianza con la Asociación Mexicana de Pedagogía - ACEP, se realizará el componente académico, que es la primera fase del proyecto y, por otro lado, contaremos con la presencia del Banco de Alimentos de Bogotá quienes serán los encargados de realizar los retos que se situarán en la ciudad, en línea con el Plan Distrital de Desarrollo, “Bogotá Camina Segura”, 2024-2027.

¿Cuál es el objetivo de Ciudad Ingenio?

- Fortalecer la Internacionalización del Currículo mediante el uso de la metodología COIL, promoviendo a interacción y el intercambio de conocimientos y experiencias entre los participantes, mediante el uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC).
- Fomentar el uso de pedagogías activas en los docentes que estimulen el pensamiento creativo e innovador de los estudiantes, como sujetos protagonistas del proceso formativo.
- Motivar el trabajo interdisciplinar que integren los saberes y conocimientos de

diversas áreas, con el fin de generar soluciones integrales y viables para superar los desafíos establecidos por los ODS.

- Aportar soluciones innovadoras a problemáticas locales enmarcadas en la Agenda 2030.

Descripción

En **Ciudad Ingenio** los profesores y estudiantes participantes vivirán una experiencia de trabajo colaborativo virtual, centrada en la solución de retos locales enmarcados en los ODS. Para ello, se recibirán una formación inicialmente en:

- ✓ Componente académico para docentes: **Liderazgo y pedagogías activas en el aula de clase.**
- ✓ Componente académico para estudiantes: **Pensamiento creativo e innovación.**

La **primera fase** del proyecto será de capacitación y tendrá una duración de tres (3) semanas, con dos (2) sesiones sincrónicas (grabadas) de 2 horas cada una por cada semana, para un total de **12 horas.** Esto estará a cargo de *ACEP,* institución aliada representante del país invitado: *México*.

Horario de las capacitaciones:

- Lunes y miércoles de 02:00 p.m. a 04:00 p.m. para profesores.
- Lunes y miércoles de 05:00 p.m. a 07:00 p.m. para estudiantes.

Durante este proceso formativo y como complemento al mismo, los participantes tendrán la posibilidad de **acudir a un encuentro presencial en la sede del Banco de Alimentos de Bogotá para hacer un recorrido. El propósito de la jornada** será reconocer el funcionamiento y buenas prácticas de una organización comprometida con la innovación y el desarrollo sostenible y, asimismo, integrarse a los demás participantes de su equipo. Este encuentro es *voluntario* y será guiado por colaboradores del Banco de Alimentos de Bogotá.

En la **segunda fase** del proyecto, los participantes ya se encontrarán organizados en equipos interdisciplinares e interinstitucionales. Mediante un aula virtual a través de la plataforma Moodle, podrán encontrar el reto asignado a su grupo, con información relacionada con uno o varios ODS aplicados al contexto de la ciudad de Bogotá. Cada equipo estará conformado por estudiantes y un (1) profesor en calidad de *mentor. La* misión consistirá en desarrollar durante las dos semanas siguientes una propuesta de solución al reto asignado, apoyándose de la

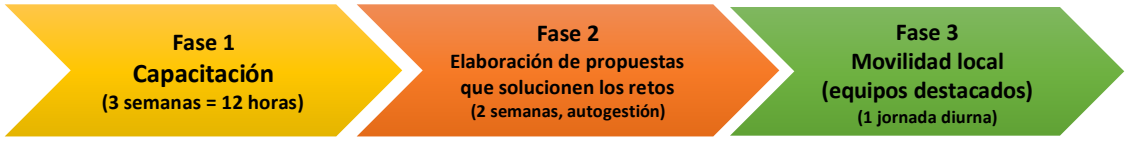
plataforma mencionada y de otras alternas como *Zoom, Teams, Google Meet, Whatsapp, entre* otros, que consideren más adecuadas para las reuniones adicionales a las programadas por el proyecto.

Los talleres de la *fase 1* proporcionarán a los equipos las herramientas necesarias para el desarrollo del concepto y elaboración de su proyecto en la *fase 2*, del cual se realizarán: **una ficha y un video final que explica la propuesta y la solución del reto.**

Nota: se sugiere a los equipos establecer contacto desde el inicio del proyecto para generar ideas y soluciones al reto y así, fortalecerlas en las semanas de elaboración de las propuestas con base en lo aprendido, estructurando un proyecto que sea aplicable y viable para una posible implementación por parte de la organización que presentó los desafíos.

Finalmente, un jurado anónimo evaluará las propuestas de las soluciones presentadas por los equipos, y las más destacadas se presentarán en la **tercera y última fase** del proyecto, la cual será **una experiencia inmersiva *presencial* en una entidad que trabaja activamente en la solución de problemáticas relacionadas a alguno de los ODS y la innovación. Esta experiencia, permitirá a los equipos ganadores** el reconocimiento de buenas prácticas y la integración entre los ganadores de Ciudad Ingenio 2025.

Resumen de etapas del proyecto



¿Quiénes pueden participar?

Estudiantes

Está dirigido a estudiantes de pregrado y posgrado que cumplan con las siguientes características:

- Tener un promedio mínimo de 6.5 para el caso de pregrado y 7.5 para el caso de posgrado.
- No tener faltas disciplinarias vigentes.
- Ser estudiante activo y estar cursando de segundo semestre en adelante (para el caso de pregrado), o primer semestre, para el caso de posgrado.

- Comprometerse a participar del 100% de las actividades establecidas en el proyecto y las acordadas con los demás miembros de su equipo de trabajo.

Profesores

- Tener contrato de tiempo completo o medio tiempo con la Universidad.
- Contar con autorización por escrito del director del departamento o el decano.
- Disponer del tiempo necesario para acompañar el o los grupos de estudiantes que le sean asignados y participar del 100% de las actividades establecidas en el proyecto.

Cupos

Se asignarán **ocho (8)** cupos para los(as) primeros(as) estudiantes y **dos (2)** primeros(as) profesores que cumplan, en forma y fondo, con los requisitos anteriores, y que diligencien el **formulario de inscripción** que se relaciona a continuación: https://forms.office.com/r/PCCKfmGjm1?origin=lprLink

Nota: Los docentes participantes deberán adjuntar en el formulario de inscripción el aval por escrito del jefe directo (Director/a o Decano/a según corresponda) de la facultad a la que pertenece, en la que se exprese que podrá participar en las fases 1 y 2 y, en caso de ganar, en la movilidad local de la fase 3.

Pasos a seguir una vez inicia el proyecto

1. Ingresar a la plataforma virtual Moodle de la Universidad de América con el usuario y contraseña asignado para este proyecto (cuando se confirme su cupo).
2. Participar en el foro de presentación.
3. Leer la ficha que contiene la información del reto asignado.
4. Revisar los perfiles de los integrantes del equipo asignado para conocer cómo está conformado.
5. Esperar la invitación a la sesión de lanzamiento y primer encuentro sincrónico de Ciudad Ingenio.
6. Asistir a las sesiones sincrónicas programadas para la capacitación que le corresponda (estudiante o profesor).
7. Coordinar con el equipo asignado las reuniones virtuales adicionales para trabajar de forma colaborativa en el proyecto.
8. Presentar un proyecto final (ficha + video) que proponga la solución al desafío asignado.

Funciones adicionales para los docentes / mentores

Establecer y mantener comunicación frecuente por medios virtuales con los miembros de su equipo, a fin de que permanezcan durante todo el proceso y se evite deserción.

Criterios de evaluación

Criterio 1 a evaluar: CONGRUENCIA	**25 puntos**
La solución se relaciona de manera clara con el Objetivo de Desarrollo Sostenible (ODS) que enmarca el desafío	
Criterio 2 a evaluar: VIABILIDAD E IMPACTO POSITIVO	**25 puntos**
La solución es un proyecto viable que genera beneficios en la localidad en la que se presenta el desafío o en otros lugares similares	
Criterio 3 a evaluar: INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD	**25 puntos**
La solución es innovadora y a su vez está dando respuesta a una problemática, mostrando las fases de desarrollo para llegar a ella	
Criterio 4 a evaluar: CALIDAD EN LA REALIZACIÓN	**25 puntos**
La ficha y el video tienen una buena estructura y las ideas se muestran bien organizadas. La narración y elementos gráficos son claros y pertinentes con respecto al tema. El resultado final del video demuestra un claro esfuerzo de creatividad, originalidad y calidad técnica y estética.	
TOTAL	**100 PUNTOS**

Certificación

Se entregará una *insignia digital* de certificación de las competencias fortalecidas con el proyecto a quienes cumplan satisfactoriamente con las fases 1 y 2 del proyecto, esto es, capacitación y presentación de solución a los retos, en equipo. Para los equipos ganadores se entregará, adicional a la insignia, una constancia que indicará que su solución fue destacada.

Cronograma*

Actividades	Fecha	Horario
Apertura de inscripciones	04 de agosto	N/A
Cierre de inscripciones	31 de agosto	N/A
Publicación de resultados de los seleccionados	05 de septiembre	N/A
Sesión inaugural	10 de septiembre	05:00 p.m. a 07:00 p.m.
Capacitaciones para estudiantes y profesores	15, 17, 22 y 24 de septiembre	**Profesores** 02:00 p.m. a 04:00 p.m. **Estudiantes** 05:00 p.m. a 07:00 p.m.
Recorrido por el Banco de Alimentos de Bogotá	29 de septiembre	Pendiente por definir
Capacitaciones y presentación de avance de proyectos	01 y 06 de octubre	**Profesores** 02:00 p.m. a 04:00 p.m. **Estudiantes** 05:00 p.m. a 07:00 p.m.
Trabajo colaborativo para desarrollo de propuestas	Del 07 al 20 de octubre	N/A
Proyección de los proyectos y premiación	22 de octubre	05:00 p.m. a 07:00 p.m.
Movilidad de los equipos ganadores	29 de octubre	N/A
Envío de constancias	Noviembre	N/A

***Las fechas anteriores podrán ser ajustadas según se encuentre conveniente por los integrantes de La Alianza.**

Para mayores informes:

Tania Alejandra Sarmiento Ramos
Coordinadora de Asuntos Globales para el Campus
Oficina de Relaciones Internacionales e Interinstitucionales
globalcampus@ucatolica.edu.co

País invitado: México